

水活度仪

WA-60A

当您购买这部水活度仪时，标志着您在精密测量领域里向前迈进一步。该表系一部以计算机为核心的测试工具，如果操作技术得当，其坚固性可容多年使用。在使用之前，请详阅此说明书并妥善保管在容易取阅的地方。

1. 用途及特性

- * 水分活度 (Water Activity 简称 Aw, 又称水活性, 水活度) 主要反应食品平衡状态下的自由水分的多少, 反应食品的稳定性和微生物繁殖的可能性, 以及能引起食品品质变化的化学、酶及物理变化的情况, 常用于衡量微生物忍受干燥程度的能力。通过测量食品的水分活度, 选择合理的包装和储藏方法, 可以减少防腐剂的使用, 可以判断食品、粮食、果蔬的货架寿命。
- * 水活度仪可用于测量食品的水分活度。这是一款真正的便携式水活度仪/水分活度仪, 其重量只有100克, 比手机还要轻巧, 精度却可以达到 ± 0.03 aw, 随时随地轻松测量水活度。
- * 传感器和读数一体化。
- * 快速检测, 5分钟内测量水活度。
- * 易读数, 水活度和样品温度共同显示。
- * 具有自动关机、手动关机功能和欠压报警指示功能。

1

4. 测量程序

- 4.1 轻按电源键, 接通整机电源后, 仪器自动进入测量状态。
- 4.2 把样品放在样品皿中, 然后将仪器的测量传感器覆盖在样品皿上, 静止5分钟。待读数稳定后, 显示器上的值即为待测样品的水活度测量值。
- 4.3 当水活度大于0.8或小于0.3时, 测量时间在20分钟内, 当水活度大于0.95或小于0.1时测量时间1个小时以上 (因测量时要等待测量室内水分和空气完全混合达到平衡) 仪器每隔5分钟喇叭响一声。
- 4.4 测量完毕后, 长按电源键约3秒钟关机。把样品皿清洗干净以备下次使用。

5. 电脑连接

依照电池盒上标签所示, 利用可选的“USB数据线输出”、“蓝牙Bluetooth数据输出”, 可与PC计算机通讯, 实现数据的采集、处理、分析和打印等功能。具体操作

4

- * 采用USB数据线输出与PC连接, 进行数据采集。

- * 另外有蓝牙Bluetooth数据输出提供选择。

2. 规格参数

显示器: 6位背光LCD 数字显示, 3位湿度aw, 3位温度显示

测试范围: $0 \sim 1.0$ aw

分辨率: 0.01aw

精确度: ± 0.03 aw

传感器: 非传导性湿度传感器

测量速度: 最快10分钟 (每间隔5分钟记录水分活度仪的响应值, 当相邻两次响应值之差小于0.01Aw, 即为测定值。)

工作条件: 温度: $0 \sim 50^{\circ}\text{C}$

湿度: $< 90\% \text{RH}$

电源: 2X1.5vAAA 7号电池

尺寸: 148x65x65mm

重量: 235克 (不包括电池)

标准配件: 主机

样品皿

手提便携箱

操作说明书

可选配件: USB数据线输出

蓝牙Bluetooth数据输出

2

请见软件光盘中的Demo.exe。用户可根据实际需要导出所需文件格式。

6. 校正功能

- 6.1 当需要对测量读数进行校正时, 按住电源键约7秒钟, 当显示器上出现“Cor”时松开按键, 显示器出现一个两位小数, 即校准值。
 - 6.2 此时, 打开仪器背后电池盖, 电池槽下方有两个小孔。用条状硬物 (如小螺丝刀) 轻轻触碰孔内按键, 显示器上的校准值会增加或减少 (触碰右边的孔时增加, 触碰左边的孔时减少, 每触碰一次校准值变化0.01)。校准值最小可以设置为-0.05, 最大可以设置为0.05。
 - 6.3 设置好校正值后, 按电源键保存并退出。
- ## 7. 电池更换
- 7.1 当池电压约2.5V时, 显示器上将电出现电池符号, 需要更换电池。

5

3. 面板说明



- 3-1 显示器
- 3-2 水活度值
- 3-3 温度值
- 3-4 数据线接口

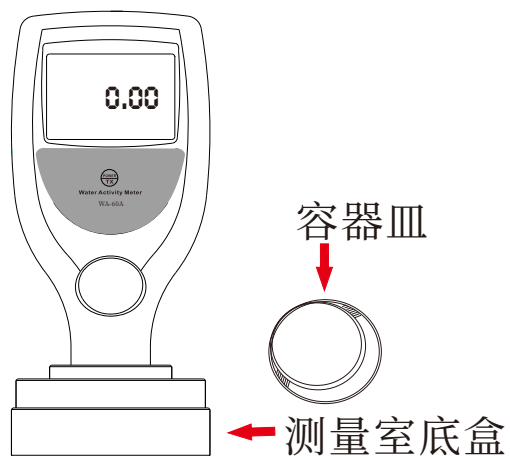
- 3-5 背后电池盒
- 3-6 电源键
- 3-7 传感器

3

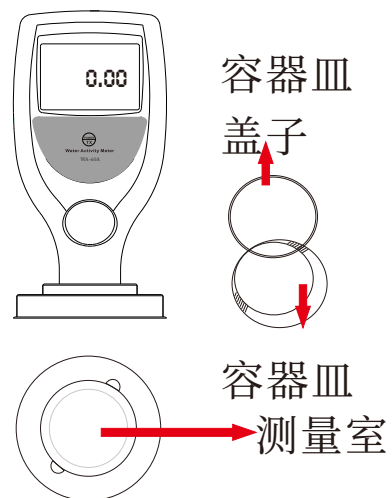
- 7.2 打开电池盖, 取出电池。
- 7.3 依照电池盒上标签所示, 正确地装上电池。
- 7.4 如果在很长一段时间内不使用该仪表, 请将电池取出, 以防电池腐烂而损坏仪表。

6

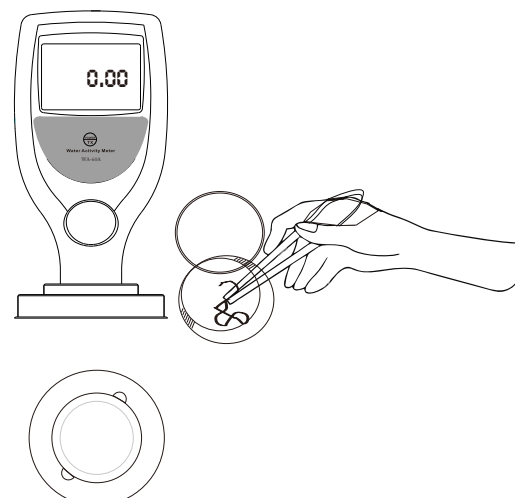
8.操作流程



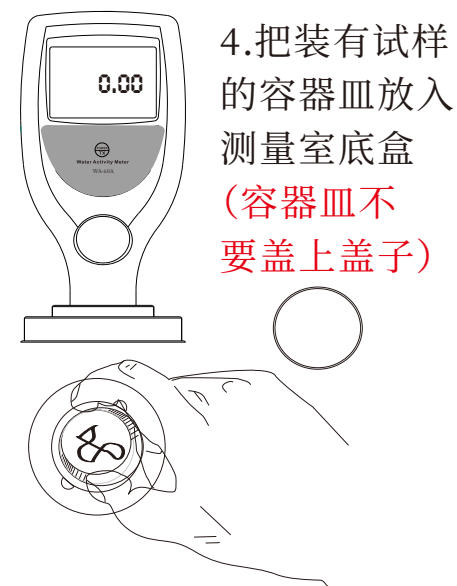
1. 拿出仪器



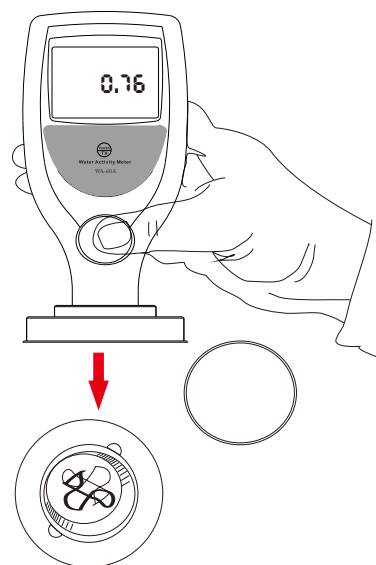
2. 打开仪器测量室



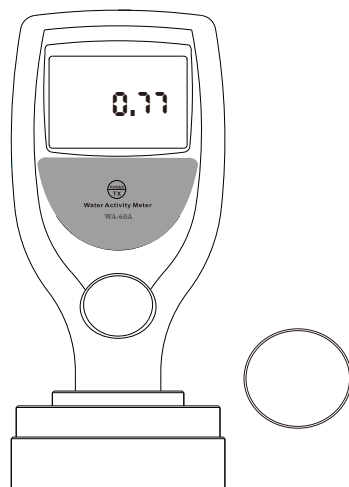
3. 打开容器皿, 把测试样品放入容器皿内。



4. 把装有试样的容器皿放入测量室底盒
(容器皿不要盖上盖子)



5. 仪器开机, 把测量室上下合并



6. 检查测量室有没有吻合, 吻合好后测量开始